

## **Шаблоны *Internet Builder Class***



Эта глава включает описание шаблонов в Internet Developer's Kit (инструментарий разработки Интернет-приложений) - Internet Builder Class (IBC) Templates(шаблоны для построения Интернет-приложений).

Шаблоны IBC состоят из одного шаблона расширения (Extention template) Global Application, процедурного шаблона (Procedure template) и нескольких кодовых шаблонов (Code templates).

Шаблон Global Internet Application Extention Template автоматически добавляет к каждой процедуре приложения шаблон расширения (Extention template). Это позволяет превратить Ваше приложение в Web - приложение за один шаг.

Комбинация глобальных и процедурных настроек обеспечивает возможность детального определения поведения системы на разных уровнях. Для определения установки для всего приложения используется глобальный параметр(Global option). Определив параметр для процедуры, Вы производите настройку только этой процедуры. Многие из глобальных и процедурных настроек одинаковы, разница только лишь в области действия настройки.

### ***Global Internet Extention Template***

Global Internet Extention (шаблон Интернет - расширение) превращает Ваше Clarion приложение в Интернет - приложение. Он прививает приложению способность генерировать динамический HTML, когда оно выполняется через Application Broker (брокер приложений).

Этот шаблон позволяет определять параметры, используемые при генерации HTML-представления Ваших окон и отчетов.

Вдобавок, он автоматически добавляет Internet Procedure Extention к каждой процедуре в приложении и к каждой впоследствии добавляемой к приложению процедуре. Это позволит переопределять для определенной процедуры многие из глобальных параметров .

Этот шаблон (Global Internet Extention) позволит Вам определить особенности появления и поведения приложения при выполнении в Web. Параметры, которые Вы здесь определите, по “природе” являются глобальными, поэтому они воздействуют на все процедуры приложения.

На процедурном уровне Вы можете переопределить большую часть этих параметров, используя настройки шаблона Internet Procedure Extention. В дополнение, некоторые параметры могут определяться на уровне обработки управляющих элементов. Комбинации этих трех уровней достаточно для обеспечения гибкости при разработке.

**Примечание:** Ни одна из этих настроек не работает при запуске из Windows (как исполняемый модуль).

## **Настройки страницы**

---

При работе через Web текущее окно приложения отображается внутри страницы HTML (Web-страницы). Установки страницы позволяют Вам определить цвет фона и фоновое изображение для HTML-страницы.

### **Отцентрируйте окно на странице (Center Window on Page)**

Установите этот флажок для центрирования HTML-представления Вашего окна внутри Web-страницы. Это добавляет к Web-странице признаки HTML <CENTER></CENTER>.

### **Цвет фона (Background color)**

Вы можете определить цвет для web-страницы. Определите цвет(Color), числовой(константный) эквивалент цвета (Equate) или выберите цвет в диалоге COLORDIALOG, нажав на кнопку (...). По умолчанию цвет не установлен (эквивалент-COLOR:NONE). Это означает, что для web-страницы используется цвет, заданный по умолчанию.

### **Фоновое изображение (Background image)**

Можно определить изображение для последующего использования в качестве фона для web-страницы. Определите имя файла с изображением или выберите его в диалоге FILEDIALOG, нажав кнопку (...). По умолчанию изображение отсутствует.

## Настройки окна

---

При работе через Web текущее окно приложения представляется HTML <TABLE>. Это позволяет устанавливать такие параметры <TABLE>, как цвет фона и ширина обрамления. Код, сгенерированный шаблоном, вызывает для установки этих параметров метод `WebWindow.SetPageBackGround`.

### Цвет фона (Background color)

Вы можете определить цвет для web-страницы. Определите цвет (Color), числовой (константный) эквивалент цвета (Equate), или выбрать цвет в диалоге `COLORDIALOG`, нажав на кнопку (...). По умолчанию, цвет не установлен (эквивалент-`COLOR:NONE`). Это означает, что для web-страницы используется цвет, заданный по умолчанию.

**Совет:** Вы также можете установить цвета для отдельных частей окна, таких как панель инструментов. Смотри **Параметры Компоненты Окна (Window Component Options)**.

### Фоновое изображение (Background image)

Можно определить изображение для использования его в качестве фона для web-страницы. Определите имя файла с изображением или выберите его в диалоге `FILEDIALOG`, нажав кнопку (...). По умолчанию изображение отсутствует.

**Совет:** **Фоновое изображение повторяется (tiles) внутри элемента HTML <TABLE>, представляющего окно приложения, столько раз, сколько позволяет его размер. Для сохранения небольшого трафика используйте маленькие изображения.**

### Толщина обрамления окна (Window border width)

Определите толщину обрамления окна для Вашего приложения. По умолчанию она равна 2, что создает тонкое обрамление. Для того, чтобы убрать обрамление, определите значение толщины обрамления равным 0. Сгенерированный шаблоном (template) код вызывает для установки данного свойства метод `WebWindow.SetBorderWidth`.

## Помощь

---

### Включение Помощи в Интернет-приложения (Enable Help for internet )

Установите этот флажок для разрешения связей от кнопок Help в

Вашем приложении. (Кнопка Help - кнопка с атрибутом STD:Help). Если Помощь включена, то кнопка Help будет вызывать web-страницу, базирующуюся на Help ID данного окна. Этот документ (помощь) открывается в окне браузера с названием “\_HELP”, что будет вызывать открытие нового окна браузера, или если фрейм уже имеет это имя, то документ (помощь) отобразится внутри этого фрейма. Код, сгенерированный шаблоном (template), использует для установки заданных Вами параметров методы WebWindow.SetHelpDocument или WebWindow.SetHelpURL. Вы должны создать соответствующие HTML-страницы.

Смотри раздел Создание Помощи в Вашем Web-приложении.

### **URL документов помощи (URL of help documents)**

Расположение HTML-файлов Помощи. Например, если Ваши HTML-файлы Помощи располагаются в отдельной поддиректории.

### **Стиль окна помощи (Help Window Style)**

Вы можете определить собственный стиль для окна помощи.

### **Идентификаторы Help Ids являются связями внутри основного документа (Help Ids links within a base document)**

Установите этот флажок, если Ваша помощь разработана как единый документ с внутривстраничными ссылками. Если признак не установлен, то Help-кнопки ссылаются на отдельные HTML-страницы.

### **Документ Помощь (Help Document)**

Основной документ, содержащий внутри-страничные ссылки. Поле доступно только если проставлен признак Идентификаторы Help Ids являются связями внутри основного документа (Help Ids are links within a base document).

### **Компоненты окна (Window Components)**

Нажмите кнопку для определения появления оконных компонент (таких, как TOOLBAR, MENU и области Caption (заголовок)).

Смотрите раздел Параметры Компоненты Окна (Window Component Options).

### **Управляющий элемент**

В этой вкладке (tab) вы можете определить установки по умолчанию для генерации HTML-кода, обеспечивающего работу каждого управляющего элемента

Вашего приложения.

**Совет:** В добавление к настройкам, произведенным здесь, Вы можете установить параметры управляющего элемента в Интернет-параметрах процедурного шаблона. Смотрите **Индивидуальные переопределения настроек по умолчанию для управляющего элемента (Individual Overrides for a Control)**.

## Основное

### Если управляющий элемент отключен (If control disabled)

Параметр определяет, что отображать в браузере, когда управляющий элемент отключен. Предоставляется потому, что большинство управляющих элементов HTML не поддерживают отключения. Это устанавливает свойство WebWindow.DisableAction. Возможны следующие варианты:

*Hide (по умолчанию)*

Прячет отключенный элемент.

*Спрятать, если невозможно отключить (Hide if cannot disable)*

Прячет отключенный элемент, если нельзя отключить его на веб-странице. Большинство управляющих элементов HTML не могут быть отключены.

*Показать (Show)*

Отображает отключенный элемент. Он появляется обычным образом (т.е. доступным для обработки), но изменения, произведенные в этом поле, никак не отразятся в приложении.

### Выпадающие списки (Drop listboxes)

#### Заменить на Java невыпадающий список

Позволяет заменить выпадающий список на загружаемый постранично список Java. Используйте эту установку, когда необходимо в выпадающем списке отображать более одной колонки.

### Листы (Sheets)

#### Толщина обрамления (border width)

Определите толщину обрамления для управляющего элемента SHEET. По умолчанию она равна 2, что создает тонкое обрамление. Для того, чтобы убрать обрамление, определите значение толщины

обрамления равным 0. Это устанавливает свойство `WebWindow.SheetBorderWidth`.

## Варианты (Options)

### Толщина обрамления (border width)

Определите толщину обрамления для управляющего элемента Options. Это употребляемо только для OPTIONS с атрибутом BOXED. По умолчанию толщина равна 2, что создает тонкое обрамление. Для того, чтобы убрать обрамление, определите значение толщины обрамления равным 0. Это устанавливает свойство `WebWindow.OptionBorderWidth`.

## Группы (Groups)

### Толщина обрамления (border width)

Определите толщину обрамления для управляющего элемента Groups. Это употребляемо только для GROUPs с атрибутом BOXED. По умолчанию толщина равна 2, что создает тонкое обрамление. Для того, чтобы убрать обрамление, определите значение толщины обрамления равным 0. Это устанавливает свойство `WebWindow.GroupBorderWidth`.

## Многодокументный интерфейс

Этот раздел определяет способ обработки меню и панелей инструментов приложения.

**Совет:** Для управления определенными пунктами меню или панели инструментов используйте для переопределения пункты из Интернет Параметров процедуры `Frame`.

## Меню Frame

Этот раздел определяет способ обработки меню приложения. Это позволяет Вам определить, какие глобальные параметры меню отобразятся в “дочерних” окнах.

### Включать в “дочерние” окна (Include on Child Windows)

Выберите вариант из выпадающего списка. Возможные варианты:

*Все пункты меню (All Menu Items)*

Все пункты меню появятся в “дочерних” окнах.

*Нет пунктов меню (No Menu Items)*

Пункты меню не появятся в “дочерних” окнах.

## Игнорировать код в цикле ACCEPT процедуры Frame (Ignore code in frame's ACCEPT loop)

Установите этот флажок для того, чтобы игнорировать код для обработки пунктов меню внутри цикла ACCEPT в процедуре Frame. Если признак не установлен, то весь код выполняемый в цикле ACCEPT процедуры Frame, автоматически выполняется в “дочерней” процедуре.

## Панель инструментов процедуры Frame (Frame Toolbar)

Этот раздел описывает способ обработки управляющих элементов Панели инструментов приложения. Это позволяет Вам определять, какие глобальные управляющие элементы Панели инструментов высвечиваются в “дочерних” окнах.

### Include on Child Window (Включать в “дочерние” окна)

Выберите вариант из выпадающего списка. Доступны следующие значения:

*All Toolbar Items*

Все пункты панели инструментов появятся в “дочерних” окнах.

*Standard Toolbar Only*

В “дочерних” окнах появятся только “стандартные” (Standard) пункты панели инструментов. Это кнопки, добавляемые шаблоном FrameBrowseControl.

*No Toolbar Items*

В “дочерних” окнах не появятся пункты панели инструментов.

### Ignore code in frame's ACCEPT loop (Игнорировать код в цикле ACCEPT для Frame)

Установите этот флажок для игнорирования в цикле ACCEPT(для Frame-процедуры приложения) кода обработки пунктов панели инструментов. Если признак не установлен, то код, включенный в цикл ACCEPT (для Frame), автоматически попадает в “дочернюю” процедуру.

## Дополнительно

---

### Horizontal Pixels per Char

Ширина символа, выраженная в числе точек для расчета размеров при создании апплетов Java и изображений.

### Vertical Pixels per Char

Высота символа, выраженная в числе точек для расчета размеров при

создании апплетов Java и изображений.

**Примечание:**

Определяемые здесь значения влияют на общий вид генерируемой HTML-страницы. Например, увеличивая значение Vertical Pixels per Char, Вы увеличиваете высоту клеток HTML-таблицы.

**Data for grid snapping**

Число точек, рассматриваемое перед перемещением управляющего элемента. Определите значения для координат X и Y. Если управляющий элемент находится в пределах этих значений, то он не перемещается.

**Page to return on exit**

При желании, Вы можете определить HTML-страницу для возврата после окончания работы программы. Код, созданный шаблоном, вызовет метод `WebServer.Init` для установки свойства `WebServer.PageReturnTo`.

**Time out (seconds)**

Величина, определяющая максимальное количество времени бездействия (в секундах), после которого происходит закрытие приложения. По умолчанию - 600 секунд (10-секунд). Для установки свойства `WebServer.TimeOut` сгенерированный код вызывает метод `WebServer.Init`.

**Subdirectory for pages**

Директория, в которой приложение создает временные директории (временная директория создается для каждого активного соединения) для записи динамических HTML и графических файлов. Это также директория, в которой размещаются графические файлы. Если Вы разместите графику в этой директории, то не будет производиться ее запись во временную директорию. По умолчанию установлена директория `/PUBLIC`. Сгенерированный код вызывает для установки этого свойства метод `WebFilesManager.Init`. Не стоит устанавливать это свойство в момент работы.

**Classes Local to Application Broker**

Здесь определено, что файлы библиотеки поддержки Java расположены в поддиректории `/PUBLIC` основной директории брокера приложений. Если у Вас несколько серверов, то может появиться желание определить единственный источник, откуда будут задействоваться эти файлы. В этом случае Вы должны убрать этот флажок и назначить URL для файлов поддержки Java (Java Support Library). Это устанавливает свойство `WebServer.JavaClassLibrary`.

**Use Long Filenames**

Установите этот флажок для того, чтобы разрешить создание на Web сервере файлов с длинными именами.



## Классы

---

Закладка *Classes* предлагает Вам определить, какие классы (объекты) используют шаблоны (*Templates*) для выполнения различных задач и модули, содержащие определения классов. Этот подход дает Вам возможность использовать столько классов, сколько Вы хотите из библиотеки IBC и столько, сколько хотите - из своих собственных классов.

Для изменения класса для определенного пункта или переназначения класса выделите его в списке и нажмите кнопку *Properties* (свойства).

Смотрите также: Переназначения класса (*Class overrides*), Глобальные параметры компоненты окна (*Global Window Component Options*).

## Глобальные параметры компоненты окна

### Заголовок

---

Это область в верхней части “окна” на HTML-странице. Это часть, представляющая заголовок окна.

#### Include caption

Установите этот флажок для отображения заголовка (*Caption*). Если флажок не установлен, то заголовок не используется. Это устанавливает свойство *WebWindow.CreateCaption*.

#### Background color

Вы можете определить цвет для использования в области заголовка. Определите цвет(*Color*), задав цветовой числовой эквивалент (*Color equate*) или выбрав цвет из *COLORIALOG*, нажав на кнопку (...). По умолчанию установлен темно-синий цвет (*Navy Blue*) (эквивалент *COLOR:Navy*). Если цвет здесь не определен, то используется тот цвет фона в окне, который Вы определяли ранее в установках параметров для окна (если Вы это делали). Если не определяли и окно приложения имеет атрибут *COLOR*, то этот цвет отображается в браузере. Для определения данного свойства сгенерированный код использует метод *WebCaption.SetBackground*.

#### Background Image

Вы можете определить изображение для использования его в области заголовка в качестве фона. Определите имя файла с изображением или выберите его, используя диалог FILEDIALOG, нажав кнопку (...). По умолчанию изображение не используется. Для определения данного свойства сгенерированный код использует метод WebCaption.SetBackground.

**Совет:** **Изображение, используемое для фона, повторяется столько раз, сколько позволяет его размер внутри области HTML <TABLE>, представляющей область заголовка окна. Обеспечьте небольшой размер изображения для того, чтобы сохранить трафик.**

### Alignment

Вы можете управлять выравниванием текста в области заголовка. Варианты для выбора - это выравнивание влево, вправо и по центру. По умолчанию - по центру. Это устанавливает свойство WebCaption.Alignment.

### Font Family name

Позволяет Вам определять шрифт для отображения на экране. Запомните, что браузер может отображать только те шрифты, которые установлены на компьютере клиента. Однако большинство операционных систем поддерживают замену шрифтов и будут использовать для отображения наиболее близкий шрифт. Код, сгенерированный по шаблону, использует для установки данного свойства метод WebCaption.SetFont.

### Font size

При желании, Вы можете определить размер шрифта, отображаемого в области заголовка. По умолчанию не установлен (выбирается тот размер, который по умолчанию использует браузер). Для определения данного свойства сгенерированный код использует метод WebCaption.SetFont.

### Font color

Вы можете определить цвет шрифта для области заголовка. Определите цвет (Color), задав цветовой числовой эквивалент (Color equate) или выбрав цвет из COLORDIALOG, нажав на кнопку (...). По умолчанию не установлен и используется цвет шрифта, по умолчанию используемый браузером.

## Меню

---

Это область меню в верхней или боковой части “окна” в HTML -странице.

### Background color

Вы можете определить цвет для использования в области меню. Определите цвет(Color), задав цветовой числовой эквивалент (Color equate) или выбрав цвет из COLORDIALOG, нажав на кнопку (...). Если цвет здесь не определен, то используется тот цвет фона в окне, который Вы определяли ранее в установках параметров для окна (если Вы это делали) . Если не определяли, и окно приложения имеет атрибут COLOR, то этот цвет отображается в броузере. Для определения данного свойства сгенерированный код использует метод WebMenuBar.SetBackground.

### Background Image

Вы можете определить изображение для использования его в области меню в качестве фона. Определите имя файла с изображением или выберите его, используя диалог FILEDIALOG, нажав кнопку (...). По умолчанию, изображение не используется. Для определения данного свойства сгенерированный код использует метод WebMenuBar.SetBackground.

### Совет:

**Изображение, используемое для фона повторяется столько раз, сколько позволяет его размер внутри области HTML <TABLE>, представляющей область заголовка окна. Обеспечьте небольшой размер изображения для того, чтобы сохранить трафик.**

### Alignment

Вы можете управлять расположением меню. Возможны следующие варианты: Above Toolbar (по умолчанию), Left of Window, или Below Toolbar. Когда Вы используете Above Toolbar, меню растягивается горизонтально через верхнюю часть HTML страницы. Когда Вы используете Below the ToolBar, меню растягивается горизонтально через HTML - страницу под областью Панели инструментов (Toolbar arear). Когда Вы используете Left of Window, меню располагается вертикально слева от <TABLE>, представляющего окно приложения.

## Панель инструментов

---

Это область панели инструментов, находящаяся в верхней части “окна” в HTML-странице (под областью заголовка).

### Background color

Вы можете определить цвет для использования в области панели инструментов. Определите цвет(Color), задав цветовой числовой

эквивалент (Color equate) или выбрав цвет из COLORDIALOG, нажав на кнопку (...). Если цвет здесь не определен, то используется тот цвет фона в окне, который Вы определяли ранее в установках параметров для окна (если Вы это делали) . Если не определяли, и окно приложения имеет атрибут COLOR, то этот цвет отображается в броузере. Для определения данного свойства сгенерированный код использует метод WebToolBar.SetBackground.

## Background Image

Вы можете определить изображение для использования его в области панели инструментов в качестве фона. Определите имя файла с изображением или выберите его, используя диалог FILEDIALOG, нажав кнопку (...). По умолчанию, изображение не используется. Для определения данного свойства сгенерированный код использует метод WebToolBar.SetBackground.

## Create extra close button

Определяет, в каких случаях обеспечивать для окна кнопку Close. Эта кнопка - дополнение ко многим другим кнопкам окна. Она предназначена для замены системной кнопки Close, автоматически обеспечиваемой Windows, но не браузером. Если во всех Ваших окнах уже есть кнопка закрытия, у Вас нет необходимости определять еще такую же. Возможны следующие варианты выбора:

*Never*

Никогда не создавать дополнительных кнопок Close

*If window has system menu*

Создает кнопку Close тогда, когда WINDOW имеет атрибут SYSTEM и нет других кнопок.

*If window has system menu*

Создает кнопку Close тогда, когда WINDOW имеет атрибут SYSTEM.

*Always*

Всегда создает кнопку Close.

## Image for close

Определяет пиктограмму отображения для кнопки Close. Определите имя файла с пиктограммой или выберите файл в диалоге FILEDIALOG, нажав кнопку (...). По умолчанию определен файл EXIT.ICO (маленькая голубая X) (поставляется с Clarion).

## Клиентская область

---

Это область “окна” на странице HTML, представляющая клиентскую область приложения.

## Background Color

Вы можете задать цвет, который будет использоваться для Вашей

клиентской области. Определите цвет (Color), цветовой эквивалент (Color equate) или выберите цвет нажатием кнопки (...) в COLORDIALOG. Если здесь цвет не был определен, то будет использоваться тот цвет, который был задан ранее в установках параметров для окна (если Вы это сделали). Если Вы не определили цвет ни там, ни здесь, и окно приложения имеет атрибут COLOR, то этот цвет и будет отображаться в броузере. Для определения данного свойства сгенерированный код использует метод WebClientArea.SetBackground.

### Background image

Вы можете определить изображение, которое будет отображаться на экране как фон для клиентской области Вашего приложения. Задайте имя файла изображения или выберите файл из FILEDIALOG нажатием кнопки (...). По умолчанию, изображения нет. Для определения этого свойства сгенерированный код использует метод WebClientArea.SetBackground.

#### Совет:

**Изображение, используемое для фона, повторяется столько раз, сколько позволяет его размер внутри области HTML <TABLE>, представляющей область заголовка окна. Обеспечьте небольшой размер изображения для того, чтобы сохранить трафик.**

## Переопределение классов (Class Overrides)

### Override default class (Переопределение классов по умолчанию)

Чтобы переопределить класс IBC, установите этот флажок и определите Class Name, файл Header (INC.) и файл Implementation (.CLW) в полях, описанных ниже.

#### Class Name (Имя класса)

Определите имя класса, который будет использоваться, или имя класса по умолчанию, если Вы хотели бы переопределить класс по умолчанию.

#### Header file (файл заголовка)

Определите файл заголовка (файл, содержащий объявления класса) или выберите файл из FILEDIALOG нажатием кнопки (...).

#### Implementation file (файл реализации)

Определите файл реализации (файл, содержащий

определения класса или исходный код) или выберите файл из FILEDIALOG нажатием кнопки (...).

## ***Распределенный шаблон процедуры для Internet***

Этот шаблон позволяет Вам доработать появление и поведение процедуры для выполнении в Web. Установки, которые Вы здесь определяете, локальны по природе, то есть они распространяются только на эту процедуру. Чтобы изменить глобальные установки (Global Settings), нажмите кнопку Global в генераторе приложений, затем - кнопку Extensions, и поменяйте установки для Internet-расширения приложения.

Чтобы поменять установки, нажмите кнопку Internet Options в окне Procedure Properties.

**Примечание:** ни одна из этих установок не влияет на выполнения Вашего приложения, когда оно работает локально как исполняемый модуль Windows.

## **Установки страницы**

---

При работе под Web окно приложения изображается внутри страницы HTML (страницы web).

Установки страницы дают Вам возможность задать цвет фона и изображение фона для страницы HTML. Для обеспечения этих свойств сгенерированный код использует метод `WebWindow.SetPageBackground`.

### **Override Global Settings (переопределение глобальных установок)**

Чтобы переопределить установки страницы в шаблоне Internet Application Global Extension, установите этот флажок. Установка этого флажка делает доступными для определения другие установки.

### **Center Window on Page (центрировать окно на странице)**

Установите этот флажок, для центрирования HTML-представления Вашего окна внутри web-страницы. Это добавляет к web-странице признаки `<CENTER></CENTER>HTML`.

**Background Color (цвет фона)**

Вы можете задать цвет, который будет использоваться для web-страницы. Определите цвет (Color), цветовой эквивалент (Color equate), или выберите цвет нажатием кнопки (...) в COLORDIALOG. По умолчанию цвета нет (эквивалентно COLOR:NONE). Это значит, что используется цвет, установленный по умолчанию в браузере.

**Background image(фоновое изображение)**

Вы можете определить изображение, которое будет отображаться на экране как фон для web-страницы. Задайте имя файла изображения или выберите файл из FILEDIALOG нажатием кнопки (...). По умолчанию изображения нет.

**Установки окна**

---

При работе в Web окно приложения представлено посредством HTML <TABLE>. Поля ввода на этой закладке позволяют Вам определить появление порции “окна” страницы HTML, которая отображается при выполнении приложения в Web.

**Override Global Settings (переопределение глобальных установок)**

Чтобы переопределить установки страницы в шаблоне Internet Application Global Extension, установите этот флажок. Установка этого флажка делает доступными для определения другие установки.

**Background Color (цвет фона)**

Вы можете задать цвет, который будет использоваться для окна Вашего приложения. Определите цвет (Color), цветовой эквивалент (Color equate), или выберите цвет нажатием кнопки (...) в COLORDIALOG. По умолчанию цвета нет (эквивалентно COLOR:NONE), это значит, что используется цвет фона окна приложения. Для обеспечения этого свойства сгенерированный код использует метод WebWindow.SetBackground.

**Background image**

Вы можете определить изображение, которое будет отображаться на экране как фон для окна Вашего приложения. Задайте имя файла изображения или выберите файл из FILEDIALOG нажатием кнопки (...). По умолчанию изображения нет. Для установки этого свойства сгенерированный код использует метод WebWindow.SetBackground.

**Совет:** **Фоновое изображение повторяется (tiles) внутри элемента HTML <TABLE>, представляющего окно приложения, столько раз, сколько позволяет его размер. Для сохранения небольшого трафика, используйте маленькие изображения.**

### **Window border width (ширина границы окна)**

Определите ширину границы для окна Вашего приложения. По умолчанию это 2, что создает тонкую границу. Чтобы границы не было, задайте границу ширины 0.

## **Помощь**

---

### **Override Global Settings (переопределение глобальных установок)**

Чтобы переопределить установки Help в шаблоне Internet Application Global Extension, установите этот флажок. Установка этого флажка делает доступными для определения другие установки.

### **URL of help documents**

Основное место размещения файлов HTML для вашей Помощи. Например, Ваши HTML-файлы помощи размещены в отдельной поддиректории.

### **Help Window Style (стиль окна Помощи)**

При желании Вы можете определить стиль окна Помощи.

### **Help Ids are links within a base document (идентификаторы Помощи являются ссылками внутри основного документа)**

Установите этот флажок, если Ваша Помощь задумана как единственный документ с внутристраничными ссылками (anchors). Если он не установлен, кнопки Помощи ссылаются на индивидуальные HTML-страницы.

### **Help Document (документ Помощи)**

Основной документ, содержащий внутристраничные ссылки. Это поле доступно, только если установлен флаг Help Ids are links within a base document.



## **Window Components (компоненты окна)**

Нажмите эту кнопку, чтобы задать установки, определяющие появление компонентов окна (то есть, TOOLBAR, MENU и области Caption). Эти установки переопределяют любые соответствующие глобальные установки. Смотрите также Procedure Window Component Options.

### **Return if launched from browser (возврат, если запущен из броузера)**

Закрывает процедуру, когда она выполняется в web. Эффективно делает процедуру недоступной при работе в Web.

## **Управляющие элементы**

---

### **To Override Global settings:**

Чтобы переопределить установки управляющего элемента в шаблоне Internet Application Global Extension, установите флажок слева от описания параметра. Установка этого флажка делает доступными для определения другие установки.

### **General**

#### **If control disabled**

Определяет, что будет отображаться в броузере, когда управляющий элемент окна отключен. Такая возможность обеспечена из-за того, что большинство управляющих элементов HTML не поддерживают отключение. Это устанавливает свойство WebWindow.DisabledAction. Возможности для выбора:

##### ***Hide (по умолчанию)***

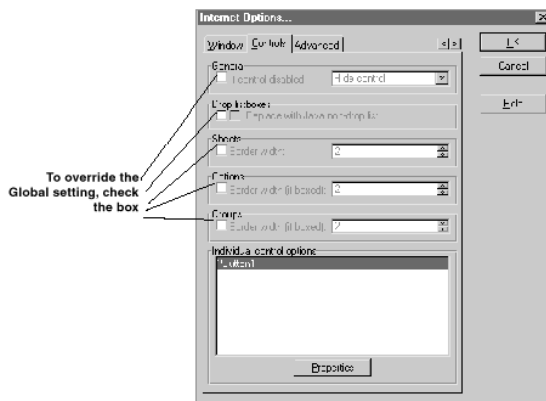
Прячет все отключенные управляющие элементы.

##### ***Hide if cannot disable***

Прячет любой отключенный управляющий элемент, когда его нельзя отключить на web-странице. Большинство управляющих элементов HTML не могут быть отключены.

##### ***Show***

Показывает все отключенные управляющие элементы. Они нормально появляются (то есть, будут появляться как действующие), но изменения, сделанные в них, не будут действенны в разрабатываемом приложении.



## Drop listboxes

### Replace with Java non-drop list

Это позволяет Вам заменить выпадающий список на странично загружаемый список (Listbox) Java. Используйте этот параметр, если Ваш выпадающий список требует для отображения больше одной колонки.

## Sheets

### Border width

Задайте толщину рамки для управляющих элементов SHEET. По умолчанию, это 2 - для тонкой границы. Определите толщину равной 0, чтобы рамки не было. Здесь устанавливается свойство WebWindow.SheetBorderWidth.

## Options

### Border width

Задайте толщину рамки для управляющих элементов OPTION. Применяется только для элементов OPTION с атрибутом BOXED. По умолчанию это 2 - для тонкой границы. Определите толщину равной 0, чтобы рамки не было. Здесь устанавливается свойство WebWindow.OptionBorderWidth.

## Groups

### Border width

Задайте толщину рамки для управляющих элементов GROUP. Применяется только для элементов GROUP с атрибутом BOXED. По умолчанию это 2, что создает тонкую рамку. Определите толщину равной 0, чтобы рамки не было. Здесь устанавливается свойство WebWindow.GroupBorderWidth.

## Individual Control Overrides

В этом месте Вы можете переопределить появление и поведение каждого управляющего элемента в окне. Выделите элемент, подлежащий изменению, и нажмите кнопку Properties. Смотрите раздел Individual Overrides for a Control.

## Многодокументный интерфейс

Здесь определяется порядок обработки меню приложения(Menu) и панели инструментов(Toolbar).

**Совет:** для управления специфичными пунктами меню и панели инструментов установите переопределение для MDI в Интернет-параметрах процедуры Frame.

### Merge Frame Menu

Установите этот флажок для подавления меню Frame при выполнении этой процедуры.

### Merge Frame Toolbar

Установите этот флажок для подавления панели управления Frame при выполнении этой процедуры.

Для процедуры Frame имеются также дополнительные параметры. Смотрите Frame Procedure MDI Options.

## Дополнительно

### Formatting (форматирование)

#### Override Global Settings

Чтобы переопределить установки для форматирования в шаблоне Internet Application Global Extension, установите этот флажок. Установка этого флажка делает доступными для определения другие

установки.

### Horizontal Pixels per Char

Число точек, принимаемое как ширина символа при вычислении размера для создания апплетов и изображений Java.

### Vertical Pixels per Char

Число точек, принимаемое как высота символа при вычислении размера для создания апплетов и изображений Java.

### Delta for grid snapping

Число точек, которое учитывается перед перемещением управляющего элемента. Задайте значение для X и значение для Y. Каждый раз при перемещении, пока элемент находится внутри этого интервала, он не перемещается.

**Примечание:** заданные числа влияют на общий вид созданной страницы HTML. Например, увеличение значения Vertical Pixels per Char делает ячейки таблицы HTML более высокими.

## Security

### Transfer over a secure connection

Если установлен этот флажок, данные пересылаются с использованием Secure Socket Layer (SSL). Это обеспечивает безопасные транзакции на уровне процедуры. Помните, что шифрование заметно замедляет выполнение программы. Вам следует обеспечивать безопасность только для процедур, которые пересылают важные данные.

**Примечание:** Эта возможность требует инсталляции секретной версии Брокера приложения. Смотрите главу Брокер приложений (Application Broker).

### Restrict Access to this procedure

Установите этот флажок для парольной защиты процедуры и разрешения двух нижеописанных полей.

### Password

Задайте пароль или выберите переменную из схемы связей файлов(file schematic) нажатием кнопки (...). Постоянный пароль обеспечивает простую защиту.

Для получения дополнительной информации смотрите Using Pass words.

## Case Sensitive

Установите этот флажок для усиления проверки пароля чувствительностью на регистр символов в пароле. Если флаг не отмечен, регистр игнорируется.

## Window refresh (обновление окна)

### Enable Refresh on timer

Установите этот флажок для включения обновлений всей страницы или только данных на странице, базирующихся на таймере. Атрибут TIMER в WINDOW независим от этой установки. Эта установка используется в web, а атрибут TIMER - когда приложение выполняется под Windows.

### Совет:

**это свойство следует использовать осторожно, чтобы гарантировать минимальный сетевой трафик.**

### Time between refresh

Определите число секунд между обновлениями.

### Action on Timer

Задайте действие, которое нужно выполнить, когда наступило событие таймера.

Возможные варианты для выбора:

#### *Partial Page refresh*

Переотображает управляющие элементы Java и поля ввода HTML для обновления текущих данных.

#### *Submit page*

Посылает данные приложению на сервере и перерисовывает страницу, как предписывает серверное приложение.

#### *Complete Page refresh*

Перерисовывает всю страницу.

## **Индивидуальные переопределения настроек для управляющего элемента**

Состав пунктов для переопределения настроек управляющих элементов основывается на типе управляющего элемента и его атрибутах. Каждое переопределение описывается здесь с пометками о возможных условных параметрах.

### **Override Global Settings (переопределить глобальные установки)**

Установите этот флаг слева от названия для переопределения установок управляющего элемента в шаблоне Internet Application Global Extention template. После установки этого флага откроются другие параметры настройки.

## **Отображение**

---

### **If control is disabled (если элемент отключен)**

Определяет, что нужно отображать в броузере, когда управляющий элемент окна отключен. Этот параметр определяется потому, что большинство элементов HTML не поддерживают отключения. Этим устанавливается свойство IC:CurControl.DisabledAction. Возможны следующие варианты:

*Hide (по умолчанию) (спрятать)*

Прячет любой отключенный управляющий элемент.

*Hide if cannot disable (спрятать, если невозможно отключить)*

Прячет любой отключенный управляющий элемент, когда невозможно его отключение.

*Show (показать)*

Отображает любой отключенный элемент. Он появляется как обычно (то есть доступный для редактирования), но все изменения, сделанные в нем, не имеют эффекта в приложении.

### **Hide if launched from browser (спрятать, если запущен из браузера)**

Установите этот флаг для того чтобы спрятать управляющий элемент при работе приложения в web. Это позволяет Вам отключать отображение некоторых данных или ограничивать функциональность для web-версии, не удаляя ее из Windows-версии.

### **Autospot Hyperlinks (Автораспознаваемые гиперсвязи)**

Этот признак доступен для элементов List и STRING. Если он установлен, то отображаются те данные, которые содержат корректную гиперсвязь (то есть начинающиеся с http:, https:, ftp:, malto:, news:, telnet:, wais: или gopher:) для перехода по ссылке.

### **Allow dynamic updates (позволить динамическое обновление)**

Этот параметр доступен для элементов типа STRING. Если он установлен, то строковый управляющий элемент создается на HTML-странице как строковый управляющий элемент Java, который

обновляется при каждом частичном обновлении страницы.

**Примечание:** Элемент типа **STRING** с переменной в качестве атрибута для **USE** автоматически становится элементом Java и не нуждается в установке этого признака. Он применим только для статических **STRING**-элементов, которые изменяются через присваивание свойств (например, `?String1{PROP:Text}='New Text'`).

### **Image Options (параметры изображения)**

#### **Update Image dynamically (обновлять изображение динамически)**

Этот признак доступен для элементов типа **IMAGE**. Если он установлен, то управляющий элемент создается на HTML-странице как управляющий элемент Java типа **Image**, который обновляется при каждом частичном обновлении страницы.

**Примечание:** Элемент типа **IMAGE** с переменной в качестве атрибута для **USE** автоматически становится элементом Java и не нуждается в установке этого признака. Он применим только для статических **IMAGE**-элементов, которые изменяются через присваивание свойств (например, `?String1{PROP:Text}='New.gif'`).

### **Alternative text (альтернативный текст)**

По желанию можно предоставить текст для отображения, пока загружается изображение. Это добавляется к признаку (tag) HTML **IMG ALT=**. Альтернативный текст отображается, пока графический файл передается в браузер (до отображения изображения), или вместо изображения, если пользователь отключил отображение изображений в настройках браузера

### **Border Width (толщина обрамления)**

Этот параметр доступен для элементов **SHEET**, **OPTION** (если с параметром **boxed**) и **GROUP**. Определяет толщину границы управляющего элемента. По умолчанию установлено значение 2, определяющее тонкую границу. Для полного отключения границы определите значение 0.

## **HTML**

Одной из наиболее мощных возможностей шаблонов (template) IBC является возможность встраивания HTML-кода в HTML-страницы, порождаемые web-приложениями. Эта возможность позволяет Вам добавлять HTML - код перед или

после элементов на результирующей web странице. Этот код не работает при запуске приложения через Windows.

Используя встроенный HTML, Вы можете писать любой HTML-код, поддерживаемый браузером. Вы можете вставлять Ваши собственные JavaScript, Java апплеты, элементы ActiveX, файлы Shockwave и другие объекты.

По желанию, Вы можете установить признак Remove Default HTML generation для подавления генерации кода HTML для управляющего элемента.

Смотрите также: Встраиваемый HTML

## События

---

В этой закладке Вы можете переопределить для управляющего элемента обработку событий, заданную по умолчанию. Эта закладка применима только для тех элементов, которые порождают события.

Каждый управляющий элемент имеет по умолчанию некоторое поведение. Оно определяет, как обрабатываются его события. Например, действием по умолчанию для командной кнопки (command button) является передача страницы серверному приложению и возврат свежей web-страницы.

Способность переопределять обработку событий, заданную по умолчанию для режима выполнения приложения в браузере, позволяет Вам оптимизировать приложение для web-среды и быть спокойным за то, что весь Ваш встроенный (embedded) код выполняется в те моменты, когда Вы этого ожидаете. Например, события, порождаемые элементом “поле ввода” (entry), обрабатываются по умолчанию браузером. Это означает, что любой код, определенный для события Event:Accepted для поля ввода не будет выполнен до тех пор, пока страница не будет отправлена по действию командной кнопки или другого управляющего элемента, отправляющего страницу. Используя переопределение для управляющего элемента, Вы можете назначить частичное обновление по событию Accepted для поля ввода. и встроенный код выполнится (как при работе под Windows).

По умолчанию у большей части управляющих элементов, позволяющих ввод данных, обработка событий производится в браузере. Поэтому большая часть встроенного кода не будет выполнена в ожидаемые моменты (например, код во вставке для события Event:Accepted 1 для управляющего элемента не будет



выполнен, пока страница не будет отправлена по кнопке ОК). Этот раздел позволит Вам переопределить обработку событий браузером.

Чтобы переопределить обработку события, выделите событие и нажмите кнопку Properties.

### **Override Default Action**

Установите признак для переопределения действия по умолчанию для управляющего элемента. Установка этого признака открывает следующие пункты:

#### **Action on Event**

Выберите вариант действия для выполнения при появлении события:

#### **Process on Browser**

Разрешает произвести обработку события локально в браузере.

#### **Partial page refresh**

Определяет, что все управляющие элементы Java и поля ввода HTML должны получить и отобразить обновленные данные.

#### **Complete page refresh**

Заменить страницу целиком.

## **Классы**

---

Закладка Classes предлагает Вам определить, какие классы(объекты) использовать для решения различных задач и исходные модули, содержащие определения классов. Такой подход дает Вам возможность использовать столько классов, сколько хотите из библиотеки IBC и сколько хотите - Ваших собственных.

Чтобы изменить класс для пункта или переопределить класс, выделите его в списке и нажмите кнопку Properties.

### **Override default class (Переопределение классов по умолчанию)**

Чтобы переопределить класс IBC, установите этот флажок и определите имя класса (Class Name), файл заголовков(Header) и файл реализации(Implementation (.CLW)) в полях, описанных ниже.

#### **Class Name (Имя класса)**

Определите имя класса, который будет использоваться или имя класса по умолчанию, если Вы хотели бы переопределить класс по умолчанию.

Если Вы выберете другой класс из IBC Library, то Вы не должны определять Header или Implamentation файлы.

**Header file (файл заголовка)**

Определите файл заголовка (файл, содержащий объявления класса) или выберите файл из FILEDIALOG нажатием кнопки (...).

**Implementation file (файл реализации)**

Определите файл реализации (файл, содержащий определения класса или исходный код) или выберите файл из FILEDIALOG нажатием кнопки (...).

**Процедурные параметры компоненты Окно (Global Window Component Options)****Заголовок**

---

Это область в верхней части “окна” на HTML-странице. Это часть, представляющая заголовок окна.

**Override Global Settings**

Установите этот флаг для переопределения установок для Caption в шаблоне Application Global Extention template. Установка этого признака открывает для определения другие пункты.

**Include caption**

Установите этот флаг для отображения заголовка (Caption). Если флаг не установлен, то заголовок не используется.

**Background color**

Вы можете определить цвет для использования в области заголовка. Определите цвет(Color), задав цветовой числовой эквивалент (Color equate) или выбрав цвет из COLORDIALOG, нажав на кнопку (...). По умолчанию установлен темно-синий цвет (Navy Blue) (эквивалент COLOR:Navy). Если цвет не определен и окно приложения имеет атрибут COLOR, то этот цвет отображается в браузере. Для определения данного свойства сгенерированный код использует метод WebCaption.SetBackground.

**Background Image**

Вы можете определить изображение для использования его в области заголовка в качестве фона. Определите имя файла с изображением или выберите его, используя диалог FILEDIALOG, нажав кнопку (...). По умолчанию изображение не используется. Для определения данного свойства сгенерированный код использует метод WebCaption.SetBackground.

**Совет:** Изображение, используемое для фона, повторяется столько раз, сколько позволяет его размер внутри области HTML `<TABLE>`, представляющей область заголовка окна. Обеспечьте небольшой размер изображения для того, чтобы сохранить трафик.

### Alignment

Вы можете управлять выравниванием текста в области заголовка. Варианты для выбора - это выравнивание влево, вправо и по центру. По умолчанию - по центру.

### Font Family name

Это позволяет Вам определять шрифт для отображения на экране. Запомните, что браузер может отображать только те шрифты, которые установлены на компьютере клиента.

### Font size

При желании, Вы можете определить размер шрифта, отображаемого в области заголовка. По умолчанию не установлен (выбирается тот размер, который по умолчанию использует браузер).

### Font color

Вы можете определить цвет шрифта для области заголовка. Определите цвет(Color), задав цветовой числовой эквивалент (Color equate) или выбрав цвет из COLORDIALOG, нажав на кнопку (...).

## Меню

---

Это область меню в верхней или боковой части “окна” в HTML -странице.

### Override Global Settings

Установите этот флаг для переопределения установок для Menu в Application Global Extention template. Установка этого признака открывает для определения другие пункты.

### Background color

Вы можете определить цвет для использования в области меню. Определите цвет(Color), задав цветовой числовой эквивалент (Color equate) или выбрав цвет из COLORDIALOG, нажав на кнопку (...). Для определения данного свойства сгенерированный код использует метод `WebMenuBar.SetBackground`.

### Background Image

Вы можете определить изображение для использования его в области меню в качестве фона. Определите имя файла с изображением или выберите его, используя диалог FILEDIALOG, нажав кнопку (...). По умолчанию изображение не используется. Для определения данного свойства сгенерированный код использует метод

WebMenuBar.SetBackground.

**Совет:** Изображение, используемое для фона повторяется столько раз, сколько позволяет его размер внутри области HTML <TABLE>, представляющей область заголовка окна. Обеспечьте небольшой размер изображения для того, чтобы сохранить трафик.

## Alignment

Вы можете управлять расположением меню. Возможны следующие варианты: Above Toolbar (по умолчанию), Left of Window.

## Панель инструментов

---

Это область панели инструментов, находящаяся в верхней части “окна” в HTML-странице (под областью заголовка).

### Override Global Settings

Установите этот флаг для переопределения установок для Menu в Application Global Extention template. Установка этого признака открывает для определения другие пункты.

### Override Global Settings

Установите этот флаг для переопределения установок для Toolbar в Application Global Extention template. Установка этого признака открывает для определения другие пункты.

## Background color

Вы можете определить цвет для использования в области панели инструментов. Определите цвет (Color), задав цветовой числовой эквивалент (Color equate) или выбрав цвет из COLORDIALOG, нажав на кнопку (...). Для определения данного свойства сгенерированный код использует метод WebToolBar.SetBackground.

## Background Image

Вы можете определить изображение для использования его в области панели инструментов в качестве фона. Определите имя файла с изображением или выберите его, используя диалог FILEDIALOG, нажав кнопку (...). По умолчанию изображение не используется. Для определения данного свойства сгенерированный код использует метод WebToolBar.SetBackground.

**Совет:** Изображение, используемое для фона, повторяется столько раз, сколько позволяет его размер внутри области HTML <TABLE>, представляющей область заголовка окна. Обеспечьте небольшой размер изображения для того, чтобы сохранить трафик.

**Close button****Override Global Settings**

Установите этот флаг для переопределения установок для кнопки Close в Application Global Extension template. Установка этого признака открывает для определения другие пункты.

**Create extra close button**

Определяет, когда создавать кнопку Close для окна.

**Image for close**

Определяет пиктограмму для отображения для кнопки Close. Определите имя файла с пиктограммой, или выберите файл в диалоге FILEDIALOG, нажав кнопку (...). По умолчанию определен файл EXITICO (маленькая голубая X) (поставляется с Clarion).

---

**Клиентская область**

---

Это область “окна” на странице HTML, представляющая клиентскую область приложения.

**Override Global Settings**

Установите этот флаг для переопределения установок для кнопки Close в Application Global Extension template. Установка этого признака открывает для определения другие пункты.

**Background Color**

Вы можете задать цвет, который будет использоваться для Вашей клиентской области.

Определите цвет (Color), цветовой эквивалент (Color equate), или выберите цвет нажатием кнопки (...) в COLORDIALOG. Для определения данного свойства сгенерированный код использует метод WebClientArea.SetBackground.

**Background image**

Вы можете определить изображение, которое будет отображаться на экране как фон для клиентской области Вашего приложения. Задайте имя файла изображения или выберите файл из FILEDIALOG нажатием кнопки (...). По умолчанию изображения нет. Для определения этого свойства сгенерированный код использует метод WebClientArea.SetBackground.

**Совет:**

**Изображение, используемое для фона, повторяется столько раз, сколько позволяет его размер внутри области HTML <TABLE>, представляющей область заголовка окна. Обеспечьте небольшой размер изображения для того, чтобы сохранить трафик.**

## ***MDI-параметры процедуры Frame***

### **Меню приложения**

---

#### **Override Global Settings**

Установите этот флаг для переопределения установок для панели управления MDI в Internet Application Global Extention template. Установка этого признака открывает для определения другие пункты.

#### **Include on Child Windows**

Выберите значение параметра из выпадающего списка. Возможны следующие варианты:

##### *Global Setting*

Пункты меню будут отображаться в дочерних окнах так, как определено в глобальных параметрах (Global).

##### *All Menu Items*

Все пункты меню отобразятся в дочерних окнах.

##### *No Menu Items*

В дочерних окнах не будут отображаться пункты меню.

##### *Selected Menu Items*

Позволяет Вам выбрать определенные пункты меню из списка.

#### **Ignore code in frame's ACCEPT loop**

Установите этот флажок, чтобы код для пунктов меню, расположенный в цикле ACCEPT игнорировался.

### **Панель инструментов приложения**

---

Этот раздел определяет стиль обработки управляющих элементов панели приложения. Он дает Вам возможность определить, какие из глобальных управляющих элементов панели отображаются в “дочерних” окнах.

#### **Override Global Settings**

Установите этот флаг для переопределения установок для панели управления MDI в Internet Application Global Extention template. Установка этого признака открывает для определения другие пункты.

#### **Include on Child Windows**

Выберите значение параметра из выпадающего списка. Возможны следующие варианты:

##### *Global Setting*

Пункты панели управления будут отображаться в дочерних окнах так,

как определено в глобальных параметрах (Global).

*All Toolbar Items*

Все пункты панели управления отобразятся в дочерних окнах.

*Standard Toolbar Only*

Только стандартные пункты панели управления отобразятся в дочерних окнах.

*No Toolbar Items*

В дочерних окнах не будут отображаться пункты панели управления.

*Selected Toolbar Items*

Позволяет Вам выбрать определенные пункты панели управления из списка.

### **Ignore code in frame's ACCEPT loop**

Установите этот флажок, чтобы код для пунктов панели управления, расположенный в цикле ACCEPT, игнорировался.

## ***Dynamic Html Code Template***

Этот код шаблона позволяет Вам вставить динамический HTML-код в любую из точек встройки Internet. Этот шаблон годится только для тех точек вставки кода, которые могут “на ходу” выдавать данные на передаваемую страницу HTML.

Вы можете определить в поле ввода любое корректное выражение Clarion. Все переменные, использованные в приложении, будут иметь текущее значение на момент времени, когда пишется HTML код.

### **Примечание:**

**При создании выражения для записи кода HTML Вы должны помнить о корректной обработке специальных символов, таких как <, используя в этих случаях два символа подряд.**

Этот шаблон использует метод Target.WriteLine для записи значения выражения на передающуюся страницу HTML.

Смотрите также раздел: Embedding HTML.

## Static Html Code Template

Этот шаблон позволяет Вам вставить статический HTML-код в любую из точек вставки кода для Internet. Этот шаблон годится только для тех точек вставки кода, которые могут “на ходу” выдавать данные на передаваемую страницу HTML.

Вы можете задать любой значимый код HTML в поле ввода.

Этот шаблон использует метод Target.WriteLine для записи значения выражения в передающуюся страницу HTML.

**Примечание:** Если Вы используете Static HTML Code Template, обработка специальных символов поддерживается автоматически.

Смотрите также раздел: Embedding HTML.

## GetCookie Code Template

Этот шаблон позволяет Вам восстановить cookie (переменную, используемую для координации в межзадачном пространстве) с клиентской машины.

<b>Cookie Name</b>	Обеспечьте имя для cookie. Это имя используется в шаблоне SetCookie Code для записи cookie. Если cookie не существует, устанавливаемой переменной присваивается нулевое значение.
<b>Variable to Set</b>	Выберите переменную из схемы связей файлов нажатием кнопки (...). Значение cookie присваивается переменной.

Смотрите также раздел: GetCookie Code Template, Cookies (Persistent Client Data).

## SetCookie Code Template

Этот шаблон позволяет Вам установить cookie на клиентской машине для восстановления в дальнейшем.

<b>Cookie Name</b>	Обеспечьте имя для cookie. Это имя для использования в шаблоне GetCookie Code при восстановлении cookie. Если существует переменная cookie с тем же именем, то она переписывается..
<b>New Value</b>	Задайте значение или выберите переменную из схемы связи



файлов(file schematic) нажатием кнопки (...). Это значение присваивается cookie.

Смотрите также раздел: GetCookie Code Template, Cookies (Persistent Client Data).

## ***Cookies (Persistent Client Data)***

Cookies являются методом для web-серверов как для хранения, так и для восстановления информации на клиентской стороне соединения. Это позволяет серверу хранить данные на машине клиента и затем их восстанавливать.

Сервер может послать клиенту (броузеру) кусок данных, который клиент хранит локально.

Это известно как cookie (источник названия неизвестен). Cookies содержат диапазон URL, для которых это допустимо. Впоследствии, когда клиент возвращается по URL внутри этого диапазона, сервер может опросить cookie и использовать эти данные. Сервер не может восстанавливать информацию с других серверов (то есть, сервер не может опрашивать cookie, которые находятся вне его области диапазонов).

Этот механизм напоминает парадигму хранения и восстановления INI-файлов в Windows (GETINI и PUTINI) и обеспечивает метод для идентификации предпочтений пользователя и других данных. Например, приложение, которое требует от пользователя обеспечить его имя до входа может использовать cookie, чтобы избежать повторной регистрации после первого посещения.

### **Примечание:**

**Cookies являются машинно - зависимыми, так что клиенту, который осуществляет доступ к сайту более чем с одной машины, необходимо будет обеспечить cookie для каждой машины, поэтому cookie хранится на машине. К тому же, cookies зависят от броузера: клиент, пользующийся более чем одним броузером, должен будет устанавливать и получать cookies для каждого броузера.**

Ваши web-пригодные приложения могут использовать cookies для хранения предпочтений пользователя, таких как город или штат по умолчанию для заведения новых записей. Эти установки могут быть восстановлены каждый раз, когда

пользователь выполняет приложение через web.  
Смотрите также раздел: GetCookie Code Template, SetCookie Code Template

## ***AddServerProperty Code Template***

Этот шаблон позволяет Вам устанавливать значение заданного выходного элемента данных http в заголовке HTTP.

### **Property Name**

Обеспечьте имя для cookie. Это имя, использующееся в SetCookie Code Template для записи cookie. Если cookie не существует, устанавливаемой переменной присваивается нулевое значение.

### **Property Value**

Выберите переменную из схемы связи файлов(file schematic) нажатием кнопки (...). Значение cookie присваивается свойству.

Смотрите также раздел: GetServerProperty Code Template

## ***GetServerProperty Code Template***

Этот шаблон позволяет Вам получить значение заданного элемента данных http в заголовке HTTP.

### **Property Name**

Обеспечьте имя для свойства HTTP. Это имя используется в методе SetServerProperty для установки значения поля HTTP. Если поле HTTP не существует, устанавливаемой переменной присваивается нулевое значение.

### **Variable to Set**

Выберите переменную из схемы связей файлов(file schematic) нажатием кнопки (...). Значение свойства присваивается переменной.

Смотрите также раздел: SetServerProperty Code Template