

Реалистичная физика реакции тел и смерти

Realistic Ragdolls and Forced

Автор: Definder

Перевод: Siegrun (readme)

Версия: 1.9

Требования: Skyrim

Описание:

ВНИМАНИЕ! Мод заменяет скелетоны людей и животных и конфликтует с ЛЮБЫМИ другими модами, затрагивающими файл skeleton.nif

С версии 1.7 esp файлы были объединены в один и теперь dD - Easy Lift Bodies and Objects.esp , нужный, если вы намерены перетаскивать тела убитых, отсутствует, а его возможности перенесены в главный файл. При переустановке файла удалите старые версии!

Этот мод делает реалистичной физику отбрасывания и реакции тел при ударах, а так же смерти. Тела сбитых с ног или убитых НПС и животных теперь ведут себя гораздо естественнее. Рэгдолл (ragdoll) - или "тряпичная кукла" - это процедурная анимация - симуляция в реальном времени поведения мертвого тела, на которое влияют посторонние силы. Так же называется система, используемая для такой анимации.

Базовый мод dD - Realistic Ragdoll Force - Realistic.esp включает в себя:

Физика:- Уменьшение влияния на тела

- Уменьшение возможности отшвырнуть противника магией очень далеко.
- Исправляет влияние заклинаний с молнией
- Исправляет отбрасывание тел после убийства стрелами из скрытности
- Реалистичная реакция на удары в рукопашном бою
- Реалистичное отбрасывание криком Силы

Рэгдолл:

- Конечности тел становятся более гибкими
- Увеличен "вес" тел, для того, чтобы они правильно складывались после смерти.
- Пофиксены странные позы тел из-за плохо гнущихся коленей.
- Позвоночник более гибкий
- Увеличена гибкость шеи
- Исправлен поворот рук - теперь после падения они могут завернуться за спину.

В папке Опционально вы найдете вариации (Учтите, что можно ставить только **ОДИН** из всех вариантов физики):

- Реалистичная физика с повышенной реакцией 50% от дефолта
- Реалистичная физика с реакцией 25% от дефолта + повышенная на луки и магию
- Увеличение урона при падении - мод усиливает урон при падении, можно добавить к выбранному моду с физикой.

Установка плагина:

Steam версия:

1. Поместите папку Data из архива в папку Skyrim (находится по адресу: Ваш диск:\Steam\steamapps\common\skyrim) и подтвердите замену файлов (если потребуется).
2. В лаунчере игры зайдите в пункт "Файлы" (Data Files) и активируйте нужные плагины.

При использовании программ Nexus Mod Manager или Wrye Smash (Wrye Bash for Skyrim):

1. Установите мод с помощью встроенных установщиков.
2. Выставьте плагин в списке загрузки и активируйте его.

Помощь

[Онлайн помощь по плагинам, проблемам и установке](#)

[Онлайн помощь по программам и мануалы к ним](#)

Будьте добры, по техническим проблемам файлов, находящихся на ДРУГИХ сайтах, обращайтесь на те сайты, где вы их брали.

Мы так же не помогаем с проблемами пиратских изданий и любительских подборок и не предоставляем игр и их частей для скачивания.

Если вы обнаружили, что плагин не переведен или переведен не полностью, [сообщите нам](#).

Благодарности

Definder

Копирайты

© Definder

© Tesall.ru

Запрещена публикация перевода/плагина без разрешения автора и издателя!